Anthony Van Voorst

514 712-2651

anthony 2v@hotmail.com https://www.linkedin.com/in/anthony-y-62887a81/

Expérience Professionnelle

DeepSight – Réalité Augmenté – Programmeur Généraliste – [aôut 2021 - présent]

- Amélioration de l'utilisabilité de l'application en intégrant des services d'IA tels que la synthèse vocale et la reconnaissance vocale, ce qui a mené à une augmentation de la satisfaction des utilisateurs.
- Augmentation de la couverture du code pour la base de code grâce à la mise en œuvre de tests backend utilisant mocha, ce qui a réduit le nombre de bogues backend par version de 75%.
- Rationalisation du processus de sprint en utilisant un mélange de principes agiles et de métriques DORA, ce qui a réduit le nombre de bogues en production et amélioré la productivité de 40%.
- Travail avec un noyau en C++ pour ajouter de nouvelles fonctionnalités et corriger des bogues utilisés sur toutes les plateformes, y compris Microsoft HoloLens, iPhone/iPad et React via WebAssembly.
- Optimisation de l'organisation du backend en participant à la migration de NodeJS vers NestJS afin de simplifier l'ajout de nouvelles fonctionnalités.

Compétences Techniques

- Expertise en Développement: NoSQL, React, Node.js, NestJS, Flutter, TypeScript, Python, C++
- Technologies: Agile, Scrum, TDD, XP, UML, REST, Docker, Git, Jira
- OS: Linux, MacOS, Windows

Compétences Professionnelles

- Anglais (langue maternelle)
- Français (niveau professionnel)
- Organisé, méticuleux, autonome

Projets

Inari Dispatch [juillet 2020 – février 2025]

- Développé une application mobile pour suivre l'utilisation d'énergie et l'empreinte économique des véhicules personnels.
- Implémenté le projet en utilisant Flutter et Firebase pour créer une première version sur iOS et Android. Géré les tâches du projet via Jira et GitHub.
- Travaillé avec un coéquipier pour créer et tester avec succès l'application afin de sensibiliser les utilisateurs à l'impact environnemental de leurs véhicules.

RESTful Wishful Music [janvier 2021 – mai 2021]

- Travailler dans une équipe de 3 personnes pour développer un service REST.
- Créer un service qui gère l'authentification ainsi que la création et la modification des listes de souhaits pour les albums de musique.
- Implémenter le project avec MySQL et JAX-RS.

Chat Relais Internet [février 2021 – mars 2021]

- Travailler avec un autre étudiant pour développer un logiciel de communication basé sur la rfc 1459.
- Commencer à partir d'un code GUI squelette et créer la communication entre les clients et le serveur en utilisant Python.

Éducation

Université Concordia – Baccalauréat en informatique

Anthony Van Voorst

514 712-2651

anthony 2v@hotmail.com https://www.linkedin.com/in/anthony-v-62887a81/

Professional Experience

DeepSight - Augmented Reality - Software Developer [August 2021 - Present]

- Improved usability of the application by integrating AI services such as text-to-speech and speech-to-text which led to increased user satisfaction
- Increased code coverage for the codebase through the implementation of backend tests using mocha which reduced the number of backend bugs per release by 75%
- Streamlined the sprint process using a mixture of agile principles and DORA metrics which led to fewer bugs in production and improved productivity by 40%
- Worked with a C++ core to add new features and fix bugs which is used in all platforms, including Microsoft HoloLens, iPhone/iPad and React through WebAssembly
- Optimized the organization of the backend by participating in the migration of NodeJS to NestJS in order to simplify adding new features

Technical Skills

- Development Expertise: NoSQL, React, Node.js, NestJS, Flutter, TypeScript, Python, C++
- Technologies: Agile, Scrum, TDD, XP, UML, REST, Docker, Git, Jira
- OS: Linux, MacOS, Windows

Soft Skills

- English (Native Proficiency)
- French (Professional Working Proficiency)
- Organized, meticulous, autonomous

Projects

Inari Dispatch [July 2020 – February 2025]

- Developed a mobile application to track energy usage and economic footprint of personal vehicles.
- Implemented the project using Flutter and Firebase to create a first version in iOS and Android. Managed project tasks through Jira and GitHub.
- Worked with a teammate to successfully create and test the app to raise awareness of the environmental impact of users' vehicles.

RESTful Wishful Music [January 2021 - May 2021]

- Worked in a team of 3 to develop a REST service.
- Created a service that handles authentication, and the creation and modification of music album wish lists.
- Implemented the project with MySQL and JAX-RS.

Internet Relay Chat [February 2021 – March 2021]

- Worked with a classmate to develop communication software based on rfc 1459.
- Started from skeleton GUI code and created the communication between clients and server using Python.

Education

• Concordia University – Bachelor of Computer Science